



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ โทร. ๒๖๓๐

ที่ อว ๐๖๕๔.๐๒/ว ๕๙๗

วันที่ ๑๒ กรกฎาคม ๒๕๖๔

เรื่อง ขอรับรูปแบบการดำเนินโครงการพัฒนาศักยภาพผู้สอนสู่การเป็นครูผู้สร้างนวัตกรรม

...(STEAM<INNOVATOR) เป็นรูปแบบการอบรมผ่านแอปพลิเคชัน ZOOM

เรียน หัวหน้าสาขาการบัญชี หัวหน้าสาขาบริหารธุรกิจ หัวหน้าสาขาศิลปศาสตร์

อ้างถึง บันทึกข้อความ คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ ที่ อว ๐๖๕๔.๐๒/ว ๕๔๙ ลงวันที่ ๑ กรกฎาคม ๒๕๖๔ เรื่อง ขอเชิญเข้าร่วมโครงการพัฒนาศักยภาพผู้สอนสู่การเป็นครูผู้สร้างนวัตกรรม (STEAM<INNOVATOR) โดยมีกำหนดจัดขึ้นระหว่างวันที่ ๑๙-๒๓ กรกฎาคม ๒๕๖๔ ณ ห้อง บธ.๑-๑๐๒ คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา เชียงใหม่ นั้น

ตามคำสั่งคณะกรรมการโรคติดต่อจังหวัดเชียงใหม่ ที่ ๗๒/๒๕๖๔ เรื่อง มาตรการการใช้อาคารเรียน หรือสถานที่เพื่อการจัดการเรียนการสอน นั้น เนื่องจากการสอบสวนโรคในขณะนี้พบว่า การติดเชื้อโควิด-๑๙ ไม่สามารถระบุแหล่งของโรคได้ ซึ่งอาจทำให้เกิดการแพร่ระบาดเป็นวงกว้าง และอาจกระจายเข้าสู่สถานศึกษา ดังนั้น เพื่อเป็นการเฝ้าระวังป้องกันโรคติดเชื้อโควิด-๑๙ ในสถานศึกษา เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จึงเห็นควรงดใช้อาคารหรือสถานที่ของสถาบันการศึกษา เพื่อลดโอกาสการติดต่อสัมผัสกันได้ง่ายทำให้เสี่ยงต่อการแพร่โรค

เพื่อเป็นการปฏิบัติตามคำสั่งคณะกรรมการโรคติดต่อจังหวัดเชียงใหม่ ในการหลีกเลี่ยงความเสี่ยง การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา ๒๐๑๙ ในการนี้ คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ จึงขอปรับรูปแบบ การดำเนินโครงการ จากการอบรมในท้อง(ON SITE) เป็นรูปแบบการอบรมผ่านแอปพลิเคชัน ZOOM โดยใช้ กำหนดการจัดโครงการเดิม ทั้งนี้ Meeting ID จะแจ้งให้ทราบผ่าน Line Group โดยผู้เข้าร่วมอบรมสามารถ สแกน QR code ที่ปรากฏด้านล่างซ้ายเอกสารนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์นิศรา จันทร์เจริญสุข)
คณบดีคณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์

กรุณาสแกน QR code





กำหนดการโครงการพัฒนาศักยภาพผู้สอนสู่การเป็นครูผู้สร้างนวัตกรรม (STEAM4INNOVATOR)

ระหว่างวันที่ ๑๙ - ๒๓ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔

การอบรมผ่านแอปพลิเคชัน ZOOM

วันที่ ๑๙ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔

๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียน
๐๙.๐๐ - ๐๙.๑๕ น.	กล่าวเปิดโครงการและกล่าวต้อนรับผู้เข้าอบรม
๐๙.๑๕ - ๐๙.๔๕ น.	แนะนำทีมงาน Train the Trainers
๐๙.๔๕ - ๑๐.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง STEAM4INNOVATOR
๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น.	พักรับประทานอาหารว่าง
๑๐.๔๕ - ๑๒.๐๐ น.	บรรยายเรื่อง STEAM4INNOVATOR (ต่อ)
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง กระบวนการ STEAM4INNOVATOR
๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.	พักรับประทานอาหารว่าง
๑๔.๔๕ - ๑๗.๐๐ น.	STEAM4INNOVATOR - Insight รู้ลึกรู้จริง - Wow! Idea สร้างสรรค์ไอเดีย - Business model แผนพัฒนาธุรกิจ - Production & Diffusion การผลิตและการกระจาย
๑๗.๐๐ - ๑๘.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารเย็น
๑๘.๐๐ - ๒๐.๐๐ น.	ประชุมสรุปงาน ทีมงาน Train the Trainers



กำหนดการโครงการพัฒนาศักยภาพผู้สอนสู่การเป็นครูผู้สร้างนวัตกรรม (STEAM4INNOVATOR)
ระหว่างวันที่ ๑๙-๒๓ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔
การอบรมผ่านแอปพลิเคชัน ZOOM

วันที่ ๒๐ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔

๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียน
๐๙.๐๐ - ๐๙.๑๕ น.	กล่าวเปิดโครงการและกล่าวต้อนรับผู้เข้าอบรม โดย คณบดีคณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์
๐๙.๑๕ - ๐๙.๓๐ น.	แนะนำทีมงาน และผู้เข้าร่วมอบรม
๐๙.๓๐ - ๑๐.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง STEAM4INNOVATOR
๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น.	รับประทานอาหารว่าง
๑๐.๔๕ - ๑๒.๐๐ น.	บรรยายเรื่อง STEAM4INNOVATOR (ต่อ)
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง กระบวนการ STEAM4INNOVATOR หัวข้อ "Insight รู้ลึกรู้จริง"
๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.	รับประทานอาหารว่าง
๑๔.๔๕ - ๑๗.๐๐ น.	บรรยายเรื่อง กระบวนการ STEAM4INNOVATOR หัวข้อ "Insight รู้ลึกรู้จริง" (ต่อ)
๑๗.๐๐ - ๑๘.๐๐ น.	รับประทานอาหารเย็น (ทีมงาน Train the Trainers)
๑๘.๐๐ - ๒๐.๐๐ น.	ประชุมสรุปงาน

วันที่ ๒๑ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔

๐๙.๐๐ - ๑๐.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง STEAM4INNOVATOR
๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น.	รับประทานอาหารว่าง
๑๐.๔๕ - ๑๒.๐๐ น.	บรรยายเรื่อง STEAM4INNOVATOR (ต่อ)
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง กระบวนการ STEAM4INNOVATOR หัวข้อ "Wow! Idea สร้างสรรค์ไอเดีย"
๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.	รับประทานอาหารว่าง
๑๔.๔๕ - ๑๗.๐๐ น.	บรรยายเรื่อง กระบวนการ STEAM4INNOVATOR หัวข้อ "Wow! Idea สร้างสรรค์ไอเดีย" (ต่อ)
๑๗.๐๐ - ๑๘.๐๐ น.	รับประทานอาหารเย็น (ทีมงาน Train the Trainers)
๑๘.๐๐ - ๒๐.๐๐ น.	ประชุมสรุปงาน



กำหนดการโครงการพัฒนาศักยภาพผู้สอนสู่การเป็นครูผู้สร้างนวัตกรรม (STEAM&INNOVATOR)
ระหว่างวันที่ ๑๙-๒๓ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔
การอบรมผ่านแอปพลิเคชัน ZOOM

วันที่ ๒๒ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔

๐๙.๐๐ - ๑๐.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง STEAM&INNOVATOR
๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น.	รับประทานอาหารว่าง
๑๐.๔๕ - ๑๒.๐๐ น.	บรรยายเรื่อง STEAM&INNOVATOR (ต่อ)
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง กระบวนการ STEAM&INNOVATOR หัวข้อ “Business model แผนพัฒนาธุรกิจ”
๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.	รับประทานอาหารว่าง
๑๔.๔๕ - ๑๗.๐๐ น.	บรรยายเรื่อง กระบวนการ STEAM&INNOVATOR หัวข้อ “Business model แผนพัฒนาธุรกิจ” (ต่อ)
๑๗.๐๐ - ๑๘.๐๐ น.	รับประทานอาหารเย็น (ทีมงาน Train the Trainers)
๑๘.๐๐ - ๒๐.๐๐ น.	ประชุมสรุปงาน

วันที่ ๒๓ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔

๐๙.๐๐ - ๑๐.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง STEAM&INNOVATOR
๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น.	รับประทานอาหารว่าง
๑๐.๔๕ - ๑๒.๐๐ น.	บรรยายเรื่อง กระบวนการ STEAM&INNOVATOR หัวข้อ “Production & Diffusion การผลิตและการกระจาย”
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	รับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น.	บรรยายเรื่อง กระบวนการ STEAM&INNOVATOR หัวข้อ “Production & Diffusion การผลิตและการกระจาย” (ต่อ)
๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.	รับประทานอาหารว่าง
๑๔.๔๕ - ๑๖.๐๐ น.	ซักถาม-ตอบข้อสงสัย
๑๖.๐๐ - ๑๖.๓๐ น.	สรุปโครงการ

หมายเหตุ

- พักรับประทานอาหารว่างเวลา ๑๐.๓๐-๑๐.๔๕ น. และ ๑๔.๓๐-๑๔.๔๕ น.
- พักรับประทานอาหารกลางวันเวลา ๑๒.๐๐-๑๓.๐๐ น.